

プログラミングでポケモンを動かそう

コーダードウジョウ滑川 岩井 幸喜

● プログラミングに挑戦しよう!

みなさんは、プログラミングという言葉を知っていますか？

聞いたことはあるけど、なんだか難しそうだなーと思っている方もいらっしゃるのではないのでしょうか。今回はプログラミングが初めての方でも簡単に楽しんでもらえるように、ポケモンキャラクターを使った体験型のワークショップを行います。

小学生から大人まで、楽しみながらプログラミングに挑戦してみてください。

● パソコンを使うよ

パソコンを使用してプログラミング体験します。当日は会場に設置されているものを使いますが、小学生の方はお父さんやお母さんと一緒に参加されると良いでしょう。

● こまったときは

こまったときは、みんなを助けてくれるメンターさんがいます。やさしくお手伝いしてくれますので、なんでも聞いてみましょう。

● あきらめずに考えてみよう

どうすればポケモンが動いてくれるのかなあ。

最初はむずかしいかもしれないけれど、あきらめずに考えてみよう。そうすればきっとみんなの気持ちが伝わって、ポケモンが動きだすでしょう。

● もっとくわしく知るために

スクラッチという便利な道具を使ってポケモンを動かしてみますが、もっとプログラミングを勉強してみたいと思う方自由にスクラッチを入手できますのでチャレンジしてみてもいいでしょう。スクラッチのダウンロード先

<https://scratch.mit.edu>

注) ポケモンキャラクターは今回特別な許可を得て使用させてもらっています。

ダウンロードしたスクラッチには付属していませんのでご注意ください。



©2021 Pokémon. ©1995-2021 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

1回10名参加可能(1時間程度)

①10:30- ②13:30-